



Co-funded by  
the European Union

NEW EUROPE  
FOUNDATION



ESPORT  
**E-SPORT**  
*Dezmintirea miturilor*

Ați auzit vreodată părerea că e-sporturile nu sunt sporturi adevărate sau că sunt doar pentru copii? Sau poate vă întrebați dacă vă puteți construi o carieră serioasă pe baza lui? Vom risipi aceste și alte îndoieli, prezentându-vă în lumea e-sporturilor - unul dintre sectoarele de divertisment și sport cu cea mai rapidă creștere din lume. În cadrul schimbului de tineri „We turn on E-sport” organizat în perioada 21-28 noiembrie 2023, participanții din Slovacia, România, Polonia, Bulgaria și Spania au creat această broșură. Aflați MITURILE despre e-sporturi și FAPTELE care le dezmință!

**MITUL 1: E-sportul înseamnă doar să te joci și să stai în fața unui computer** - ascultă-l pe Adrian care nu este de acord cu acest mit

**Fapte:**

- Organizația Internațională a Sportului recunoaște e-sportul ca sport, la fel ca șahul sau bridge-ul.
- Concurenții de e-sport petrec ore întregi perfecționându-și abilitățile, tacticile și reflexele, ceea ce este comparabil cu sporturile tradiționale.
- E-sporturile sunt competiții organizate, competitive, în care jucătorii și echipele concurează pentru titluri, premii și recunoaștere internațională.



## **MITUL 2: E-sportul este un domeniu al bărbaților, femeile nu au nicio șansă în acest domeniu.**

### **Fapte:**

- Tot mai multe femei participă la competiții de e-sport, câștigând premii și recunoașteri.
- Organizații precum Women in Games promovează egalitatea de gen în sporturi prin organizarea de turnee și ateliere pentru femei.
- Concurenți precum Sasha „Scarlett” Hostyn câștigă turnee internaționale, inspirând alte femei să participe la sporturi.

## **MITUL 3: Jocul pe calculator este nesănătos și duce la dependență**

### **Fapte:**

- Jucătorii profesioniști de e-sport urmează planuri de antrenament echilibrate care combină jocurile cu activitatea fizică și dieta
- Cercetările arată că jocurile pot îmbunătăți abilitățile cognitive, cum ar fi viteza de procesare a informațiilor și capacitatea de a rezolva probleme.
- Esports promovează construirea comunității și cooperarea, care sunt esențiale pentru sănătatea mintală.

#### **MITUL 4: E-sporturile promovează violența** - ascultă-l pe Samuel care dezmință acest mit

##### **Fapte:**

- E-sporturile nu sunt doar despre jocuri de luptă sau de război. Include, de asemenea, jocuri de strategie, sport și simulare care necesită gândire și planificare strategică profundă.
- Mulți organizatori de turnee și echipe de e-sport promovează în mod activ etica sportivă, munca în echipă și respectul între jucători.
- Esports creează comunități globale de fani și jucători care colaborează, învață unii de la alții și celebrează succesele împreună.



#### **MITUL 5: E-sporturile sunt un moft temporar, nu poți să-ți construiești o carieră permanentă pe el.**

##### **Fapte:**

- Concurenții Esports pot câștiga milioane prin câștiguri la turnee, oferte de sponsorizare și streaming.
- E-sporturile se dezvoltă dinamic, creând noi locuri de muncă nu numai pentru jucători, ci și pentru antrenori, analiști, manageri și marketeri.
- Universitățile din întreaga lume oferă burse pentru jucătorii de e-sport și cursuri de licență legate de managementul e-sportului.

## **MITUL 6: E-sporturile sunt în mare parte despre clicuri rapide și nu necesită gândire profundă sau strategie**

### **Fapte:**

- Jocul la nivel înalt în sporturi necesită o gândire strategică avansată, similară cu șahul.
- Jucătorii petrec ore întregi analizând jocurile adversarilor și dezvoltă strategii complexe.
- Succesul în e-sports depinde de capacitatea de a lua decizii rapid, de a se adapta la condițiile de joc în schimbare și de a lucra eficient în echipă.

## **MITUL 7: Jucătorii de sport nu au alte activități în afara jocurilor - ascultați-l pe Denisa în timp ce dezmință acest mit**

### **Fapte:**

- Mulți jucători se angajează în activități fizice regulate care îi ajută să-și mențină o sănătate fizică bună, să mărească rezistența și concentrația.
- Unii jucători studiază și la universități, urmând cursuri legate de informatică, management, psihologie sportivă și chiar media și comunicare.
- Jucătorii de sport participă adesea la activități caritabile și sociale, folosindu-și popularitatea pentru a promova cauze bune și educație.



## **MITUL 8: E-sporturile sunt doar pentru tineri și nu sunt luate în serios de către adulți**

### **Fapte:**

- Concurenții de e-sport au vârste de la adolescenți la persoane de vârstă mijlocie.
- Evenimentele Esports atrag milioane de spectatori live și online, inclusiv adulți și public matur.
- Esports este guvernat de ligi și organizații profesionale care aplică reguli și standarde stricte.

## **MITUL 9: Oricine poate deveni un atlet de e-sport și poate câștiga cu ușurință mulți bani.**

### **Fapte:**

- Doar un mic procent de jucători ajung la nivel profesionist; necesită ani de pregătire, sacrificiu și consecvență.
- Mulți jucători tineri investesc în cariera lor fără nicio garanție de revenire, iar competiția pentru sponsori și locuri în turnee este acerbă.
- Jucătorii profesioniști combină adesea mai multe surse de venit, inclusiv câștiguri, oferte de sponsorizare, streaming și rețelele sociale.

**MITUL 10: Viața unui jucător de e-sport este o nebunie și provoacă pierderea abilităților sociale** - ascultă-l pe Jakub, care nu este de acord cu această afirmație.

**Fapte:**

- Esports creează comunități globale uriașe care se conectează online și la evenimente live.
- Mulți sportivi de e-sport joacă în echipe, ceea ce necesită abilități avansate de comunicare, colaborare și strategie de grup.
- Jucătorii participă adesea la activități de echipă, învățând conducerea, gestionarea stresului și rezolvarea conflictelor.



Esports este mai mult decât divertisment; este o platformă pentru inovare, incluziune socială și dezvoltare personală. Prin educație și conștientizare, putem susține aspectele pozitive ale sporturilor în timp ce combatem stereotipurile negative și promovăm o perspectivă sănătoasă și echilibrată asupra acestui domeniu fascinant. Vă invităm să continuați să descoperiți e-sporturile, posibilitățile sale și impactul său asupra societății.

„Această publicație a fost realizată cu sprijinul financiar al Comisiei Europene. Această publicație reflectă doar punctul de vedere al autorilor și nici Comisia Europeană, nici Agenția Națională Erasmus+ nu sunt responsabile pentru conținutul acesteia.”

PUBLICAȚIA ESTE GRATUITĂ