



Co-funded by
the European Union

NEW EUROPE
FOUNDATION



E S P O R T
E-SPORT
Vyvrátenie mýtov

Počuli ste už niekedy názor, že e-športy nie sú skutočným športom alebo že sú len pre deti? Alebo ste sa možno pýtali, či sa na tom dá vybudovať seriózna kariéra? Tieto a ďalšie pochybnosti rozptýlime tým, že vám predstavíme svet e-športu – jedného z najrýchlejšie rastúcich odvetví zábavy a športu na svete. V rámci mládežníckej výmeny „Zapíname E-šport“ organizovanej v dňoch 21. – 28. novembra 2023 vytvorili účastníci zo Slovenska, Rumunska, Poľska, Bulharska a Španielska túto brožúru. Naučte sa MÝTY o e-športoch a FAKTY, ktoré ich vyvracajú!

MÝTUS 1: E-šport je len o hraní hier a sedení pred počítačom – počúvajte Adriana, ktorý s týmto mýtom nesúhlasí

Fakty:

- Medzinárodná športová organizácia uznáva e-šport ako šport, rovnako ako šach alebo bridž.
- Súťažiaci v e-športoch trávajú hodiny zdokonaľovaním svojich zručností, taktiky a reflexov, čo je porovnateľné s tradičnými športmi.
- Esports sú organizované súťažné súťaže, kde hráči a tímy súťažajú o tituly, ceny a medzinárodné uznanie.



2. MÝTUS: E-šport je doménou mužov, ženy v tejto oblasti nemajú šancu.

Fakty:

- Stále viac žien sa zúčastňuje súťaží v e-športoch, získavajú ocenenia a uznanie.
- Organizácie ako Ženy v hrách podporujú rodovú rovnosť v e-športoch organizovaním turnajov a workshopov pre ženy.
- Súťažiaci ako Sasha „Scarlett“ Hostyn vyhrávajú medzinárodné turnaje a inšpirujú ďalšie ženy, aby sa zúčastnili esportov.

MÝTUS 3: Hranie počítačových hier je nezdravé a vedie k závislosti

Fakty:

- Profesionálni hráči e-športov dodržiavajú vyvážené tréningové plány, ktoré kombinujú hranie hier s fyzickou aktivitou a stravou
- Výskumy ukazujú, že hry môžu zlepšiť kognitívne schopnosti, ako je rýchlosť spracovania informácií a schopnosť riešiť problémy.
- Esports podporuje budovanie komunity a spoluprácu, ktoré sú kľúčové pre duševné zdravie.

MÝTUS 4: E-športy propagujú násilie – vypočujte si Samuela, ktorý tento mýtus vyvracia

Fakty::

- E-športy nie sú len o bojových či vojnových hrách. Zahŕňa aj strategické, športové a simulačné hry, ktoré si vyžadujú hlboké strategické myslenie a plánovanie.
- Mnoho organizátorov turnajov a tímov e-športov aktívne podporuje športovú etiku, tímovú prácu a rešpekt medzi hráčmi.
- Esports vytvára globálne komunity fanúšikov a hráčov, ktorí spolupracujú, učia sa jeden od druhého a spoločne oslavujú úspechy.



MÝTUS 5: E-športy sú dočasný výstrelok, nedá sa na ňom vybudovať stála kariéra.

Fakty:

- Súťažiaci v e-športoch môžu zarobiť milióny výhrami v turnajoch, sponzorskými zmluvami a streamovaním.
- E-športy sa dynamicky rozvíjajú a vytvárajú nové pracovné miesta nielen pre hráčov, ale aj pre trénerov, analytikov, manažérov a marketérov.
- Univerzity po celom svete ponúkajú štipendiá pre hráčov e-športov a študijné kurzy súvisiace s manažmentom e-športov.

MÝTUS 6: E-športy sú väčšinou o rýchlom klikaní a nevyžadujú hlboké myslenie ani stratégiu

Fakty:

- Hra na vysokej úrovni v e-športoch si vyžaduje pokročilé strategické myslenie, podobne ako šach.
- Hráči trávajú hodiny analyzovaním hier svojich súperov a vývojom komplexných stratégií.
- Úspech v e-športoch závisí od schopnosti rýchlo sa rozhodovať, prispôbovať sa meniacim sa podmienkam hry a efektívne pracovať ako tím.

MÝTUS 7: Hráči esportov nemajú žiadne iné aktivity okrem hrania – počúvajte Denisu, ako búra tento mýtus

Fakty:

- Mnoho hráčov sa venuje pravidelným fyzickým aktivitám, ktoré im pomáhajú udržiavať dobré fyzické zdravie, zvyšujú vytrvalosť a sústredenie.
- Niektorí hráči študujú aj na univerzitách, navštevujú kurzy súvisiace s informatikou, manažmentom, športovou psychológiou a dokonca aj médiami a komunikáciou.
- Hráči esportov sa často zúčastňujú na charitatívnych a spoločenských aktivitách, pričom svoju popularitu využívajú na podporu dobrých vecí a vzdelávania.



MÝTUS 8: E-športy sú len pre mladých ľudí a dospelí ich neberú vážne

Fakty::

- Súťažiaci v e-športoch sú vo veku od tínedžerov až po ľudí v strednom veku.
- E-športové podujatia priťahujú milióny divákov naživo aj online, vrátane dospelých a dospelého publika.
- Esports riadia profesionálne ligy a organizácie, ktoré uplatňujú prísne pravidlá a štandardy.

MÝTUS 9: Každý sa môže stať e-športovým športovcom a ľahko zarobiť veľké peniaze.

Fakty:

- Len malé percento hráčov dosahuje profesionálnu úroveň; vyžaduje si to roky tréningu, obety a dôslednosti.
- Mnoho mladých hráčov investuje do svojej kariéry bez záruky návratnosti a konkurencia o sponzorov a miesta na turnajoch je tvrdá.
- Profesionálni hráči často kombinujú viacero zdrojov príjmu vrátane výhier, sponzorských zmlúv, streamovania a sociálnych médií.

MÝTUS 10: Život hráča e-športov je šialený a spôsobuje stratu sociálnych zručností – vypočujte si Jakuba, ktorý s týmto tvrdením nesúhlasí.

Fakty:

- Esports vytvára obrovské globálne komunity, ktoré sa spájajú online a na živých podujatiach.
- Mnoho e-športistov hrá v tímoch, čo si vyžaduje pokročilú komunikáciu, spoluprácu a skupinové strategické zručnosti.
- Hráči sa často zúčastňujú tímových aktivít, učia sa vedenie, zvládanie stresu a riešenie konfliktov.



Esports je viac než len zábava; je platformou pre inovácie, sociálne začlenenie a osobný rozvoj. Prostredníctvom vzdelávania a informovanosti môžeme podporiť pozitívne aspekty e-športov a zároveň bojovať proti negatívnym stereotypom a podporovať zdravý a vyvážený pohľad na túto fascinujúcu oblasť. Pozývame vás pokračovať v objavovaní e-športu, jeho možností a vplyvu na spoločnosť.

„Táto publikácia bola vydaná s finančnou podporou Európskej komisie. Táto publikácia vyjadruje výlučne názory autorov a Európska komisia ani Národná agentúra Erasmus+ nenesú zodpovednosť za jej obsah.“

PUBLIKÁCIA JE BEZPLATNÁ